



1. Vorbemerkungen

Das Erweiterte Präsidium des HVMV hat auf seiner Tagung am 12. Dezember 2018 beschlossen, ab der Saison 2019/20 (Beginn 01.07.2019) den digitalen (elektronischen) Spielausweis einzuführen und den analogen Spielausweis (Passdruck) auf Verbandsebene einzustellen.

Mit unserem Dienstleister nuDatenautomaten und den anderen Landesverbänden, die nuLiga als Spielbetriebssystem nutzen, haben wir die Arbeitsgrundlagen hierfür geschaffen.

2. Vorteile

- zukunftsorientiertes Arbeiten
- Papierverbrauch wird minimiert
- schnellere Verarbeitung von Passanträgen
- Portokosten fallen weg
- weniger Arbeitsaufwand für die Vereine: auf den Pässen sind keine Stempel und Unterschriften mehr nötig / Passmappen müssen nicht mehr geführt werden / Pässe von Spielern/innen, die in mehreren Mannschaften spielen, müssen nicht mehr mitgegeben werden / durch einmaligen Import der Bilder fällt das Aufkleben von Fotos weg
- Bereinigung der Datenbank: die Datenbank wird durch die Umstellung auf den neusten Stand gebracht / Fehler werden beseitigt
- bessere Darstellung von Spielrechten: einheitliches Pass-Design in allen nu-Verbänden

3. Was ist zu machen?

In den kommenden Wochen müssen die Vereine für ihre Spieler und Spielerinnen Bilder im System (nuLiga) hochladen. Die Bilder können per Handy erstellt werden. Alle weiteren Details findet ihr in den Anlagen.

Bereits ab dem 01.06.2019 ist das Hochladen von Bildern bei allen neuen Passanträgen Pflicht.



4. Zeitplan

Für die Einführung gilt folgende verbindliche Zeitschiene für die Vereine:

Ab 01.06.2019:

Müssen bei allen Passanträgen (Erstausstellung, Vereinswechsel, usw.) im Zuge des Antrages das Bild der Spielerin / des Spielers hochgeladen werden.

Bis zum 31.07.2019:

Müssen Bilder aller Spieler und Spielerinnen, die eine aktuelle Spielberechtigung haben und in der Saison 2019/2020 eingesetzt werden sollen, in nuLiga hochgeladen werden.

Ab dem 01.08.2019:

Werden vom HVMV keine Papier-Pässe mehr gedruckt. Alle Papier-Pässe verlieren ab diesem Zeitpunkt ihre Gültigkeit. Ab diesem Tag werden nur noch digitale Pässe erstellt. Die digitalen Pässe werden nach der Genehmigung durch den HVMV (Passstelle) automatisch per E-Mail an den Benutzer, der den Passantrag online gestellt hat, versendet.

Ab dem 01.01.2020:

Werden Spieler oder Spielerinnen ab diesem Zeitpunkt im Spielbetrieb des HVMV (und seiner Bezirke) eingesetzt, für die in nuLiga kein Bild auf dem digitalen Pass hinterlegt ist, wird eine Ordnungsstrafe ausgesprochen.

5. Wer darf die Fotos hochladen?

Für alle aktuellen Mitglieder (mit bereits vorhandener Spielberechtigung), können nur die Vereinsadministratoren (max. 2 pro Verein) Bilder in nuLiga hochladen.

Für neue Passanträge haben auch die Personen im Verein mit dem Recht „Spielberechtigungen“ die Möglichkeit, Bilder für neue Mitglieder hochzuladen.



6. Wie sollen die Fotos hochgeladen werden?

Die nuLiga-Administratoren der Vereine können, nachdem sie sich mit ihren persönlichen Zugangsdaten in nuLiga eingeloggt haben, unter dem Reiter **„Mitglieder“** (**Schritt 1**) eine Übersicht über alle vereinszugehörigen Personen erhalten.

Um ein Foto für die Person hochzuladen, muss der **„linke Kasten“** (**Schritt 2**) der Person markiert werden.

Daraufhin muss weiter unten bei **„Aktion“** die Option **„Bilder bearbeiten“** (**Schritt 3**) ausgewählt werden.

Nachdem man den Button **„Ausführen“** (**Schritt 4**) angewählt hat, gelangt man auf die Seite zum Hochladen des Bildes. *(Es kann lediglich immer eine Person ausgewählt werden, um ein Foto für den-/diejenige hochzuladen.)*

Auf der nächsten Seite kann man unter **„[neues Bild hochladen...]“** (**Schritt 5**) ein neues Bild hochladen.

Somit gelangt man auf die folgende Seite. Durch auswählen des Buttons **„Durchsuchen“** (**Schritt 6**) öffnet sich der „Datenexplorer“ und man wählt das richtige Foto aus. *(Tipp: Lasst Euch von Euren Mitgliedern die Fotos mit der Benennung „Nachname, Vorname“ zuschicken)*

Zuletzt klicken auf **„Hochladen“** (**Schritt 7**) und das Bild wird geladen.

WICHTIG: Nicht Vergessen auf **„Speichern“** (**Schritt 8**) zu drücken!

Danach erscheint das hochgeladene Bild. Wenn jetzt ein Bild ausgetauscht werden soll, klicken auf **„[neues Bild hochladen...]“**. Ansonsten klicken auf **„zurück“**. Die Bilder können jeder Zeit geändert werden.



7. Welche Art von Fotos sollen hochgeladen werden?

Es wird eine Fotodatei als jpg- oder png-Datei benötigt. Bitte wenn möglich, keine eingescannten Fotos verwenden.

Das Foto darf die max. Größe von 3 MB und 3000 x 3000 Pixel nicht überschreiten. Am besten macht man selbst oder der zuständige Trainer mit dem Handy von jedem Spieler/jeder Spielerin ein Portraitfoto und dieses kann dann hochgeladen werden. Das Gesicht der Person muss auf dem Foto gut zu erkennen sein.

Fotos bei denen die Personen nicht eindeutig zu erkennen sind, gelten als nicht hochgeladene Bilder.

8. Fehler-Meldung bei Foto-Upload: „Fehler beim Datei-Upload“?

Dieser Sachverhalt ist einer zu hohen Bildqualität geschuldet. In diesem Fall Fotoqualität mit einem Bildbearbeitungsprogramm reduzieren.

9. Wird im System angezeigt, ob bereits ein Passfoto hochgeladen wurde?

Ja, auf der Mitgliederübersicht gibt es eine extra Spalte mit „Passfoto“. Hier erscheint ein Haken, wenn bei der Person ein Passfoto hinterlegt ist.

10. Warum kann nicht jeder Spieler/Spielerin selbst sein/ihr Passfoto im System hochladen?

Der Verein haftet für die Angaben auf dem digitalen Pass. Sollte es den Spielern/innen ermöglicht werden, eigenständig die Fotos hochzuladen, zu bearbeiten oder zu löschen, könnten „falsche“ oder „nicht zulässige“ Fotos die Folge sein. Für die Vereine könnten in diesem Zusammenhang Kosten entstehen oder falsche Angaben würden spieltechnische Folgen nach sich ziehen. Die Berechtigung, wer Spielausweise bearbeiten darf, ist in der Spielordnung klar definiert. Das Risiko eines Fehlers wird durch die Eingabe der Vereinsverantwortlichen minimiert.



11. Wo stimmt der/die Spieler/in dem Hochladen seines Bildes zu?

Dem hat er bereits zugestimmt, als er eine Spielberechtigung beantragt hat.

12. Was passiert, wenn ein/e Spieler/in mit dem Hochladen des Bildes nicht einverstanden ist?

Folglich ist der Spielausweis nicht gültig und der/die Spieler/in hat keine Spielberechtigung!

13. Wird es neue Passnummern geben?

Ja, mit Einführung des digitalen Passes werden die Passnummern (in allen nuLiga-Verbänden) vereinheitlicht und unterliegen einem neuen Muster, da jede Person ab dem 01.07.2019 eine Personenummer bekommt. Die Personenummer wird einer Person zugeordnet und kann somit auch im System nur einmal vorkommen. Diese Personenummer wird bei der Einführung des digitalen Passes auf dem Spielausweis angezeigt. Diese Personenummer soll zukünftig auch die Lizenznummern bei Schiedsrichter-, Funktionärs- und Zeitnehmer/Sekretär-Ausweisen ersetzen. So sollen Dubletten und auch das Problem der „Unbekannten Personen“ im System eingedämmt werden.

14. Können die Papier-Pässe nach der Einführung vernichtet werden?

Hierzu erfolgt noch eine gesonderte Information. Solange bitten wir um die Aufbewahrung der aktuellen Papier-Pässe.

15. Wo finde ich alle digitalen Pässe meines Vereins?

Die digitalen Pässe können in der Mitgliederübersicht eingesehen und heruntergeladen werden. Darüber hinaus sind neubeantragte und genehmigte Pässe unter dem Reiter Spielberechtigungen einsehbar und herunterladbar.

Neubrandenburg, 16.05.2019